

>> Tout d'un seul coup d'oeil

Notre nouvelle classification des bois et des revêtements.

Chaque joueur a son propre style de jeu, chaque bois et chaque revêtement ses spécificités. A présent, il devient facile d'harmoniser système de jeu et matériel. Chaque joueur trouve facilement à partir de maintenant le bois et les revêtements qui lui conviennent.

Très peu de joueurs ont un système de jeu clairement défini. Il existe toujours une dominante mais aussi d'autres variantes dans le jeu. Par exemple, les joueurs allround qui, lorsque l'occasion se présente, essayent de marquer le point en prenant l'initiative ou les joueurs offensifs qui parfois, en fonction de la situation, sont contraints à jouer en bloc ou d'opter même pour un jeu passif.

Ces exemples peuvent être complétés infiniment. Il en est de même avec les propriétés des bois et des revêtements qui ne sont jamais uniques. Il existe toujours une multitude de qualités. Nous les montrons à présent : du DEF (défensif) avec + ou - comme nuances ou AR (allround) jusqu'au OFF (Offensif).

Ainsi, chaque joueur, après avoir analysé avec réalisme son jeu, trouvera avec une probabilité élevée le matériel qui lui conviendra parfaitement.

Tous les critères importants, pour votre choix personnel de raquette, réunis dans ce condensé. Notre classement succinct de tous les types de bois et revêtements facilitera votre choix. Commencez par analyser votre jeu et classez-le. Dans quelle des quatre catégories vous rangeriez-vous?

DEFENSE (DEF)

Défenseur avec défense coupée

ALLROUND (AR)

Toutes les techniques du tennis de table sont pratiquées: bloc, top-spin, attaque, coup droit et coupe font plus ou moins partie de votre jeu. La tactique et le placement de balle priment sur la vitesse.

TOP SPIN (OFF)

La stratégie moderne avec des revêtements à picots intérieurs. Le top-spin est déterminant dans la construction de votre jeu. Près de la table ou à mi-distance, vous cherchez à marquer le point.

ATTAQUE (OFF)

Vous privilégiez la vitesse aux dépens du spin. Des blocs placés ou agressifs et l'attaque sont la dominante de votre jeu. Très souvent, des picots extérieurs sur les revers sont les revêtements choisis par ces joueurs.

BOIS

Vous trouverez dans notre classement condensé, pour chaque bois, une mention caractéristique du type de joueur à qui le produit est conseillé. Tous les critères réunis, en particulier l'élasticité et la cotation du contrôle et de la vitesse, vous permettront de faire le bon choix personnel de votre raquette.

• ELASTICITÉ

Le toucher et le contrôle de balle se manifestent à l'arrivée de la balle sur la raquette. Ce sont les qualités élastiques du bois qui transmettent la sensation du toucher de balle. Le choix de l'élasticité dépend du joueur. Nous avons classé tous les bois dans cinq catégories d'élasticité. Si vous portez une attention particulière à notre classification, le choix de votre raquette sera plus sûr.

• ELASTIQUE

Les bois avec la sensation du toucher la plus marquée, très souvent sous la forme de vibrations importantes. Exemple caractéristique de cette catégorie: DEFLAY CLASSIC SENSO de DONIC, le bois avec un bon contrôle.

• ELASTIQUE AVEC CONTRÔLE

Un toucher de balle très équilibré et marqué sans des vibrations gênantes. Un contrôle parfait pour toutes les stratégies allround, en combinaison avec des revêtements élastiques pour top-spin, conçu aussi pour des stratégies offensives. Par exemple: APPELGREN ALLPLAY SENSO

Un bois encore élastique avec une perception nette du contact avec la balle, mais sensiblement plus dur et plus rapide que les élastiques à contrôle.

• ELASTIQUE AVEC VITESSE

Par exemple: Le INLUDNER SENSO de DONIC

• PRESQUE DURE

Dans ce cas, les vibrations sont réduites à un minimum. Le toucher de balle est toujours important. En règle générale, ce sont des bois rapides du type PERSSON POWERPLAY SENSO de DONIC

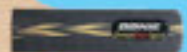
• DURE

Une vitesse sans compromis. Le contrôle n'est pas toujours facile. Un exemple et une bonne solution pour cette catégorie difficile: Le PERSSON POWERSPEED de DONIC

CLASSIFICATION

CONTRÔLE	6+
VITESSE	10+
AR	DEF
DROIT • CONCAVE • ANATOMIQUE	
ENV. 85 G, 5+2 PLUS	
ELASTICITÉ: PRESQUE DURE	

droit



CONCAVE



anatomique



Les formes du manche

La sensation du manche est une sensation tout à fait personnelle. Dans notre classement condensé, vous trouverez d'un seul coup d'oeil quel bois avec quel type de manches est livable. Le meilleur des manches n'existe pas, chacun a sa préférence. Les manches droits sont en règle générale plus relâchés dans la main alors qu'on sent davantage les manches concaves et anatomiques. Par nature, les manches renversés absorbent mieux la sueur.

REVÊTEMENTS

Vous trouverez dans notre classement condensé, pour chaque revêtement, une mention caractéristique du type de joueur à qui ce produit correspond. Tous les critères réunis, en particulier l'élasticité du caoutchouc, la dureté de la mousse et la cotation du contrôle, de la vitesse et du spin, vous permettront de faire un bon choix personnel de votre raquette.

LES REVÊTEMENTS À PICOTS INTÉRIEURS

Les qualités élastiques du caoutchouc déterminent la sensation de jeu et les caractéristiques du revêtement. De ce fait, nous avons classé les revêtements de notre gamme en fonction des caractéristiques de leur caoutchouc.

• ADHÉRENCE ET CONTRÔLE

Ces revêtements ne sont pas très rapides mais très adhérents. Leur contrôle est excellent. Vu l'élasticité faible, l'adhérence ne peut produire tout son effet qu'à partir de balles lentes. Une dynamique de spin réduite lors du jeu rapide de top-spin.

• ADHÉRENCE „COLLANTE“

Une adhérence „collante“ et sensible s'ajoute au contrôle. Elle permet une très forte rotation à partir de balles lentes (service, premier top-spin).

• ELASTICITÉ ET CONTRÔLE

Une catégorie de revêtements fabriqués en Allemagne. Ces caoutchoucs, développent une élasticité de top-spin, même à une vitesse réduite et transmettent ainsi, à la fois, plus de contrôle et de plaisir à jouer. A conseiller pour les joueurs de contrôle.

• ELASTICITÉ ET ADHÉRENCE (COLLANTE)

Des revêtements légèrement „collants“ avec une dynamique de spin très bonne et un contrôle malgré une vitesse importante. Une technologie très pointue.

• ELASTICITÉ ET OFFENSIVE

Revêtements offensifs rapides, la vitesse prime sur la dynamique de spin. Ce sont des revêtements intéressants pour les joueurs de vitesse.

• ELASTICITÉ ET SPIN

C'est l'allié des revêtements pour le tennis de table moderne. Aussi rapide que les revêtements élastiques et offensifs avec en plus un composant pour le spin.

CLASSIFICATION

CONTRÔLE	6
VITESSE	9+
SPIN	10+
AR	DEF
COLORIS: [rouge] [noir]	
ÉPAISSEUR: 1.8/2.8/MAX	
DURETÉ: MEDIUM	
SURFACE: ELASTIQUE ET SPIN	

Le caoutchouc d'un revêtement

Les revêtements à picots intérieurs dominent en Europe. Les picots extérieurs coupés pour les joueurs de vitesse, les picots longs et l'anticip pour défendre ou pour glacer, ont des parts de marché relativement peu importantes. Le vieux picot sec est devenu rare.

La mousse d'un revêtement

Elles existent en plusieurs épaisseurs. Plus elle sera épaisse, plus elle sera rapide et le contrôle difficile. Une mousse épaisse améliore la rotation du top-spin dans que pour la défense, ce sera plutôt le contrôle. Il faut tenir compte de l'épaisseur de la mousse pour votre cotation de contrôle, de la vitesse et de spin.

La dureté de la mousse

Les revêtements courts ont effectivement très degrés de dureté que nous signalons toujours dans notre classement condensé.

• TENDRE

Des mousses tendres améliorent le contrôle de la balle. Le top-spin reste redoublé, la vitesse par contre, est un peu réduite.

• MÉDIUM

Elle est la plus répandue. Un rapport équilibré entre les qualités de contrôle, de vitesse et de spin.

• DURE

Ces mousses excellent la vitesse aux dépens de contrôle.

Quelle épaisseur pour quel type de joueur? Nous conseillons:

DEF	1.0 à 1.5 mm
AR	1.5 à 2.0 mm
OFF	1.8 à deux mm

Les revêtements collés avec de la colle rapide où apparaissent des bulles ne peuvent en principe être échangés.